Estructura de Computadores

Grupo 2B04

Asier Núñez Lozano

Jon Villanueva Errazquin

Beñat Oiartzun Arieta-araunabeña

**MEMORIA DEL PROYECTO DE DESARROLLO DE UNA APLICACIÓN DE E/S PARA LA NINTENDO DS**

**1 Introducción**

**2 Descripción del juego**

**3 Autómata**

**4 Desarrollo del proyecto**

**5 Conclusiones**